

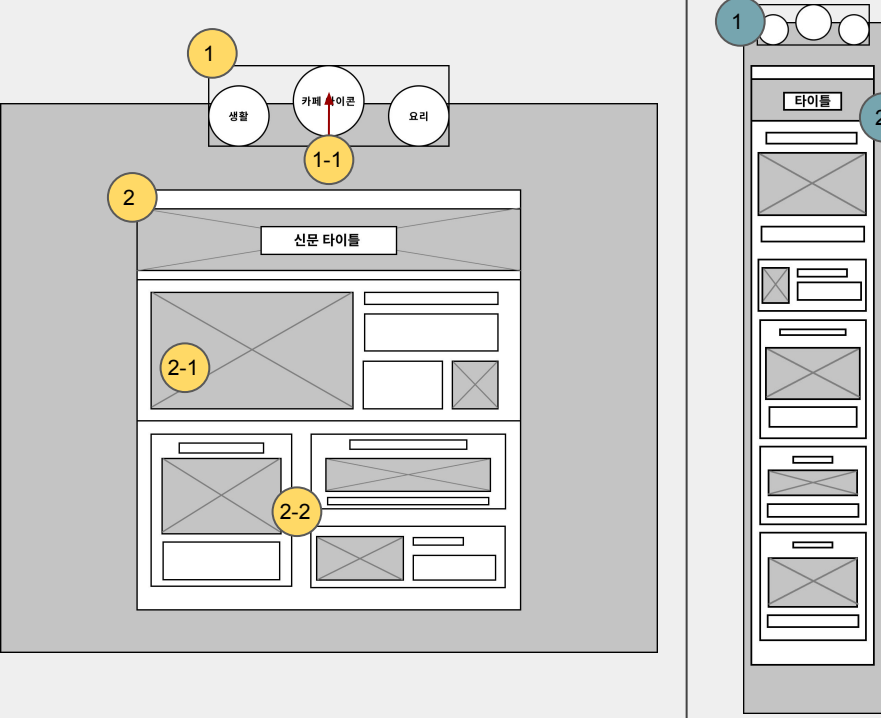
# UI 정의서

프로젝트 명	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트
작성일	2022.02.12
최종작성일	2022.02.xx(업데이트예정)
작성자	김은지

page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 메인화면	작성자	김은지
경로/화면명	Main/header, news buttons, footer	Screen ID	UI-01

Screen	Description																								
	<table border="1"> <tr> <td>화면설명</td> <td>콘솔 게임 모여봐요 동물의 숲 페이지 공통요소인 header,nav, footer</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>왼쪽에 logo, 오른쪽에 카페 컨셉에 어울리는 캐노피 모양의 nav 배치.</td> </tr> <tr> <td>1-1</td> <td>gnb hover시 해당 메뉴 상정하는 아이콘과 함께 아래로 하강.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>업데이트 내용에 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 80%비율로 배치.</td> </tr> <tr> <td>2-1</td> <td>2의 스크린샷 이미지 2~3개가 부드럽게 슬라이드로 넘어감.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>sns페이지 아이콘을 row로 배치,</td> </tr> <tr> <td>3-1</td> <td>sns 하단에는 관련 사이트 select박스 배치하여 옵션 선택하면 해당 페이지 이동할 수 있도록 함.</td> </tr> <tr> <td>3-2</td> <td>게임 등급 등 게임 관련 정보 아이콘을 3번 우측에 배치.</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>반응형</b></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>기존 nav 숨김처리하고 단일 캐노피모양 hamburger 메뉴 생성.</td> </tr> <tr> <td>1-1</td> <td>1번 클릭시 세로로 나열된 기존 nav가 왼쪽에서 오른쪽으로 나타남.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3-2번을 select박스 아래로 이동하여 모든 내용 column으로 나열.</td> </tr> </table>	화면설명	콘솔 게임 모여봐요 동물의 숲 페이지 공통요소인 header,nav, footer	1	왼쪽에 logo, 오른쪽에 카페 컨셉에 어울리는 캐노피 모양의 nav 배치.	1-1	gnb hover시 해당 메뉴 상정하는 아이콘과 함께 아래로 하강.	2	업데이트 내용에 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 80%비율로 배치.	2-1	2의 스크린샷 이미지 2~3개가 부드럽게 슬라이드로 넘어감.	3	sns페이지 아이콘을 row로 배치,	3-1	sns 하단에는 관련 사이트 select박스 배치하여 옵션 선택하면 해당 페이지 이동할 수 있도록 함.	3-2	게임 등급 등 게임 관련 정보 아이콘을 3번 우측에 배치.	<b>반응형</b>		1	기존 nav 숨김처리하고 단일 캐노피모양 hamburger 메뉴 생성.	1-1	1번 클릭시 세로로 나열된 기존 nav가 왼쪽에서 오른쪽으로 나타남.	3	3-2번을 select박스 아래로 이동하여 모든 내용 column으로 나열.
화면설명	콘솔 게임 모여봐요 동물의 숲 페이지 공통요소인 header,nav, footer																								
1	왼쪽에 logo, 오른쪽에 카페 컨셉에 어울리는 캐노피 모양의 nav 배치.																								
1-1	gnb hover시 해당 메뉴 상정하는 아이콘과 함께 아래로 하강.																								
2	업데이트 내용에 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 80%비율로 배치.																								
2-1	2의 스크린샷 이미지 2~3개가 부드럽게 슬라이드로 넘어감.																								
3	sns페이지 아이콘을 row로 배치,																								
3-1	sns 하단에는 관련 사이트 select박스 배치하여 옵션 선택하면 해당 페이지 이동할 수 있도록 함.																								
3-2	게임 등급 등 게임 관련 정보 아이콘을 3번 우측에 배치.																								
<b>반응형</b>																									
1	기존 nav 숨김처리하고 단일 캐노피모양 hamburger 메뉴 생성.																								
1-1	1번 클릭시 세로로 나열된 기존 nav가 왼쪽에서 오른쪽으로 나타남.																								
3	3-2번을 select박스 아래로 이동하여 모든 내용 column으로 나열.																								

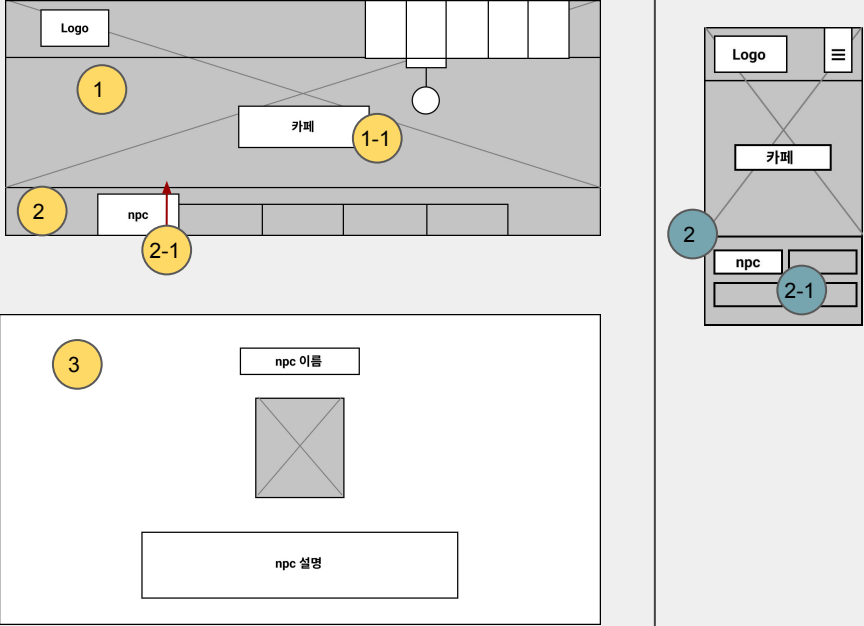
page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 메인화면	작성자	김은지
경로/화면명	Main/tab button, newspaper	Screen ID	UI-02

Screen	Description																		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="1052 267 1201 347">화면설명</td> <td data-bbox="1201 267 1843 347">동물의 숲 메인 중 카페, 생활, 요리 3가지 주요 업데이트를 탭 구조와 신문 형식으로 정보를 한눈에 볼 수 있도록 함.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 347 1201 432">1</td> <td data-bbox="1201 347 1843 432">카페, 요리, 생활 3가지 주제를 인게임 아이콘을 이용해 재구성하여 탭 구조의 형태로 정렬.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 432 1201 517">1-1</td> <td data-bbox="1201 432 1843 517">클릭 시 사이즈 증가 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 517 1201 602">2</td> <td data-bbox="1201 517 1843 602">1번 탭에 맞는 콘텐츠를 새로 업데이트된 성 소식 신문을 모티브로 한눈에 알아볼 수 있도록 신문 형식으로 배치.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 602 1201 687">2-1</td> <td data-bbox="1201 602 1843 687">신문 안의 이미지 또는 콘텐츠 박스 hover시 정적 이미지를 동적 이미지로 변환</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 687 1201 773">2-2</td> <td data-bbox="1201 687 1843 773">이미지 또는 콘텐츠 박스 클릭시 해당 내용이 수록된 서브 페이지로 이동.</td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="1052 773 1843 852"><b>반응형</b></td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 852 1201 938">1</td> <td data-bbox="1201 852 1843 938">탭 아이콘 버튼 화면사이즈에 맞게 조절.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1052 938 1201 1017">2</td> <td data-bbox="1201 938 1843 1017">신문 콘텐츠 column으로 정렬.</td> </tr> </table>	화면설명	동물의 숲 메인 중 카페, 생활, 요리 3가지 주요 업데이트를 탭 구조와 신문 형식으로 정보를 한눈에 볼 수 있도록 함.	1	카페, 요리, 생활 3가지 주제를 인게임 아이콘을 이용해 재구성하여 탭 구조의 형태로 정렬.	1-1	클릭 시 사이즈 증가 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.	2	1번 탭에 맞는 콘텐츠를 새로 업데이트된 성 소식 신문을 모티브로 한눈에 알아볼 수 있도록 신문 형식으로 배치.	2-1	신문 안의 이미지 또는 콘텐츠 박스 hover시 정적 이미지를 동적 이미지로 변환	2-2	이미지 또는 콘텐츠 박스 클릭시 해당 내용이 수록된 서브 페이지로 이동.	<b>반응형</b>		1	탭 아이콘 버튼 화면사이즈에 맞게 조절.	2	신문 콘텐츠 column으로 정렬.
화면설명	동물의 숲 메인 중 카페, 생활, 요리 3가지 주요 업데이트를 탭 구조와 신문 형식으로 정보를 한눈에 볼 수 있도록 함.																		
1	카페, 요리, 생활 3가지 주제를 인게임 아이콘을 이용해 재구성하여 탭 구조의 형태로 정렬.																		
1-1	클릭 시 사이즈 증가 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.																		
2	1번 탭에 맞는 콘텐츠를 새로 업데이트된 성 소식 신문을 모티브로 한눈에 알아볼 수 있도록 신문 형식으로 배치.																		
2-1	신문 안의 이미지 또는 콘텐츠 박스 hover시 정적 이미지를 동적 이미지로 변환																		
2-2	이미지 또는 콘텐츠 박스 클릭시 해당 내용이 수록된 서브 페이지로 이동.																		
<b>반응형</b>																			
1	탭 아이콘 버튼 화면사이즈에 맞게 조절.																		
2	신문 콘텐츠 column으로 정렬.																		

page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 메인화면	작성자	김은지
경로/화면명	Main/video, game information section	Screen ID	UI-03

Screen	Description
	<p><b>화면설명</b> 공식영상으로 접근 가능한 슬라이드 이미지와, 가격, 상점페이지 등의 게임 정보 콘텐츠들이 구성.</p> <p><b>1</b> 유튜브 공식 영상 정보를 플라로이드 사진 형식으로 정리하여 가로로 나열.</p> <p><b>1-1</b> 1번의 콘텐츠를 슬라이드로 연결하여 양쪽의 버튼 클릭 또는 마우스 드래그를 통해 이미지 넘김 가능.</p> <p><b>2</b> 1번 콘텐츠 클릭 시 풀사이즈 반투명 배경과, 선택한 콘텐츠와 일치하는 youtube영상이 삽입된 팝업창 생성.(ie지원하지 않음.)</p> <p><b>2-1</b> x버튼 또는 영상 콘텐츠 외부 배경 클릭시 팝업창 닫힘.</p> <p><b>3</b> 게임의 타이틀 이미지와, 게임 상세 정보들을 2개의 열로 정렬.</p> <p><b>3-1</b> 구매 페이지 버튼 클릭시 닌텐도 코리아 공식의 상점 페이지로 이동.</p> <p><b>반응형</b></p> <p><b>1</b> 가로 480일 경우 2개, 그 이하일 경우에는 하나의 플라로이드가 보이도록 슬라이드 속성 변경.</p> <p><b>1-1</b> 콘텐츠 클릭시 해당 영상의 youtube페이지로 이동.</p> <p><b>3</b> 3번 콘텐츠를 column으로 나열.</p>

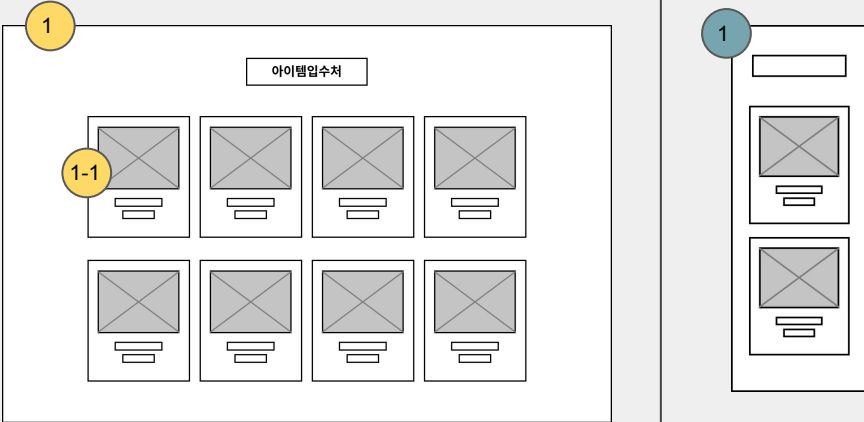
page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 서버페이지1	작성자	김은지
경로/화면명	Main/title, tab button, npc	Screen ID	UI-04

Screen	Description																				
	<table border="1"> <tr> <td>화면설명</td> <td>서브페이지 공통요소인 header, 소수제들이 나열된 tab구조와 서브페이지 메인인 npc의 구성</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>페이지 주제인 카페 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 60%비율로 배치.</td> </tr> <tr> <td>1-1</td> <td>카페(페이지 메인주제) 라벨 1번 중앙에 배치</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>카페의 소주제들을 column의 탭 구조로 나열.</td> </tr> <tr> <td>2-1</td> <td>클릭 시 배경색 #FFFCF3로 변경 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>클릭된 탭에 맞는 npc 컨텐츠들이 이름 사진 설명 순으로 세로정렬.</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>반응형</b></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>버튼식의 탭 구조로 변경 및 가로 2줄 기준 순차적으로 떨어짐.</td> </tr> <tr> <td>2-1</td> <td>클릭 시 배경색 변경 및 그림자 효과 추가로 클릭된 상태 표현.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>반응형 사이즈에 맞도록 크기 조절</td> </tr> </table>	화면설명	서브페이지 공통요소인 header, 소수제들이 나열된 tab구조와 서브페이지 메인인 npc의 구성	1	페이지 주제인 카페 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 60%비율로 배치.	1-1	카페(페이지 메인주제) 라벨 1번 중앙에 배치	2	카페의 소주제들을 column의 탭 구조로 나열.	2-1	클릭 시 배경색 #FFFCF3로 변경 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.	3	클릭된 탭에 맞는 npc 컨텐츠들이 이름 사진 설명 순으로 세로정렬.	<b>반응형</b>		2	버튼식의 탭 구조로 변경 및 가로 2줄 기준 순차적으로 떨어짐.	2-1	클릭 시 배경색 변경 및 그림자 효과 추가로 클릭된 상태 표현.	3	반응형 사이즈에 맞도록 크기 조절
화면설명	서브페이지 공통요소인 header, 소수제들이 나열된 tab구조와 서브페이지 메인인 npc의 구성																				
1	페이지 주제인 카페 맞는 인게임 스크린샷 이미지를 전체 화면높이의 60%비율로 배치.																				
1-1	카페(페이지 메인주제) 라벨 1번 중앙에 배치																				
2	카페의 소주제들을 column의 탭 구조로 나열.																				
2-1	클릭 시 배경색 #FFFCF3로 변경 및 위로 5px만큼 이동하여 클릭된 상태를 표현.																				
3	클릭된 탭에 맞는 npc 컨텐츠들이 이름 사진 설명 순으로 세로정렬.																				
<b>반응형</b>																					
2	버튼식의 탭 구조로 변경 및 가로 2줄 기준 순차적으로 떨어짐.																				
2-1	클릭 시 배경색 변경 및 그림자 효과 추가로 클릭된 상태 표현.																				
3	반응형 사이즈에 맞도록 크기 조절																				

page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 서브페이지1	작성자	김은지
경로/화면명	Main/meet, invite	Screen ID	UI-05

Screen	Description
	<p><b>화면설명</b></p> <p>인게임에서 즐길 수 있는 카페 콘텐츠의 접근방법 및, 즐길거리에 대한 설명이 담긴 화면.</p>
	<p><b>1</b></p> <p>관련 탭 클릭 시 타이틀 라벨, 콘텐츠 소개, 콘텐츠 접근 방법이 담겨있는 슬라이드가 <b>column</b>으로 배치.</p>
	<p><b>1-1</b></p> <p>카페 콘텐츠 접근 방법을 순서대로 간략하게 설명한 슬라이드 배치. 슬라이드 버튼 클릭 시 <b>fade in/out</b>으로 부드럽게 넘김.</p>
	<p><b>2</b></p> <p>카페 탭 클릭 시 즐길거리 및 친구들과 함께 할 수 있는 콘텐츠 소개 화면이 나타남.</p>
	<p><b>2-1(구현예정)</b></p> <p>친구와 함께 할 수 있는 콘텐츠의 사진 이미지가 앨범 형식의 슬라이드로 연결되며, 오른쪽 작은 이미지 클릭 시 부드럽게 큰 이미지로 변경.</p>
	<p><b>반응형</b></p>
	<p><b>1-1</b></p> <p>이미지 <b>column</b>으로 배치 및 슬라이드 버튼 슬라이드 안으로 들어오게 배치.</p>
<p><b>2</b></p> <p>모든 콘텐츠 <b>column</b>으로 나열..</p>	

page title	모여봐요 동물의 숲 마지막 업데이트 서버페이지1	작성자	김은지
경로/화면명	Main/item	Screen ID	UI-05

Screen	Description
	<p><b>화면설명</b> 동물의 숲 인게임에서 플레이 중 얻을 수 있는 아이템들을 확인 할 수 있는 화면.</p>
	<p><b>1</b> item 탭 클릭시 아이템입수처 타이틀 라벨 및 습득 가능 아이템 리스트박스가 <b>column</b>으로 배치.</p>
	<p><b>1-1</b> 사진, 아이템명, 아이템 가격이 <b>column</b>으로 나열되어 있으며, 리스트 박스 <b>hover</b>시 아이템 사용 예시 이미지로 변화.</p>
	<p><b>2(미구현)</b> 리스트박스 클릭 시 이미지, 습득장소, 아이템 색상 종류, 등의 자세한 정보가 담긴 팝업창 <b>active</b>.</p>
	<p><b>2-1</b> x버튼 또는 정보 팝업창 외부를 클릭 시 팝업창 닫힘.</p>
	<p><b>반응형</b></p>
<p><b>1</b> 라벨 사이즈 조정 및 리스트박스 <b>column</b>으로 나열.</p>	
<p><b>2</b> 팝업창 뜨지 않도록 변경.</p>	