

UI 정의서

PROJECT - A

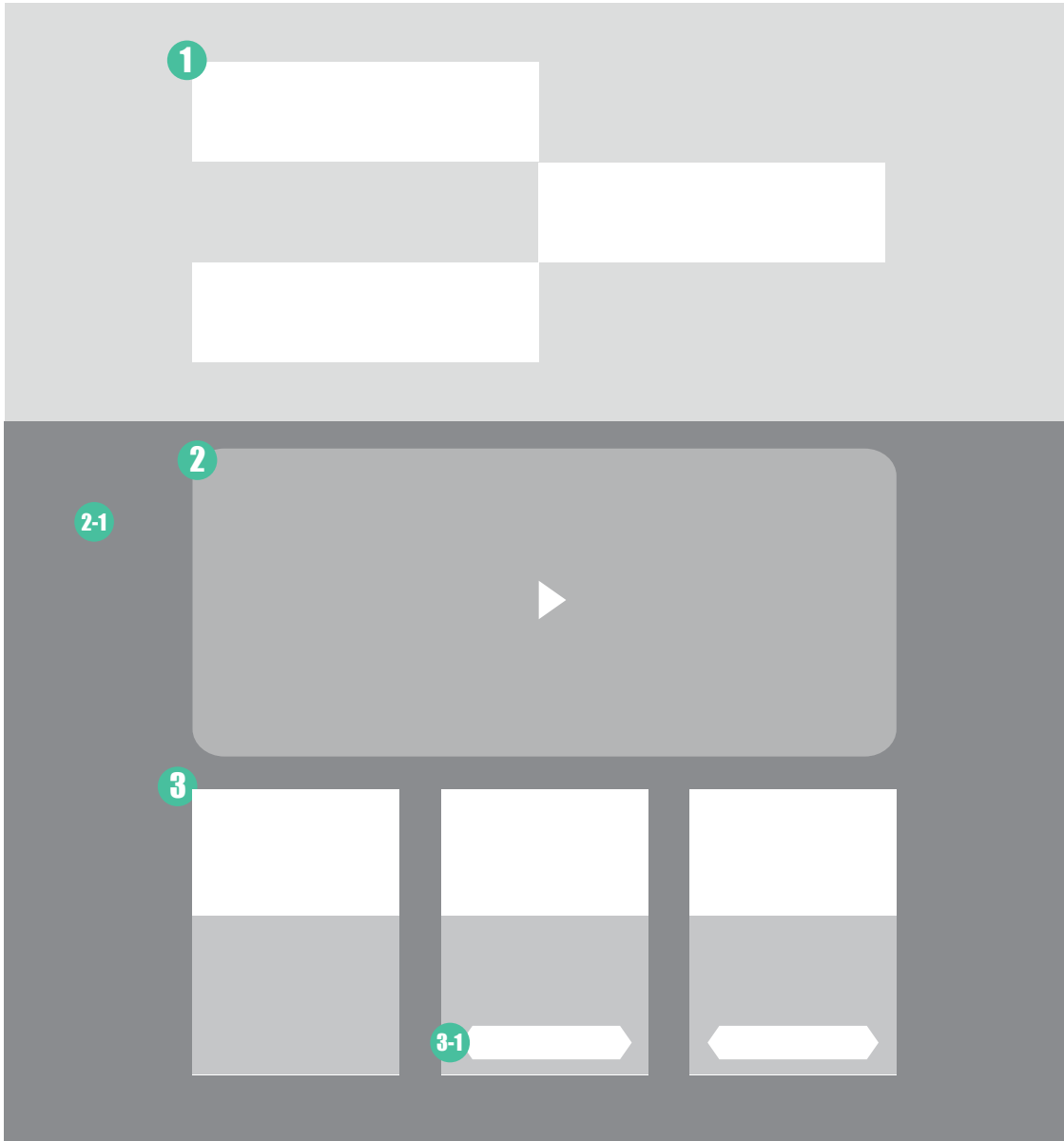
TeamFight Tactics Homepage Renewal

범채연

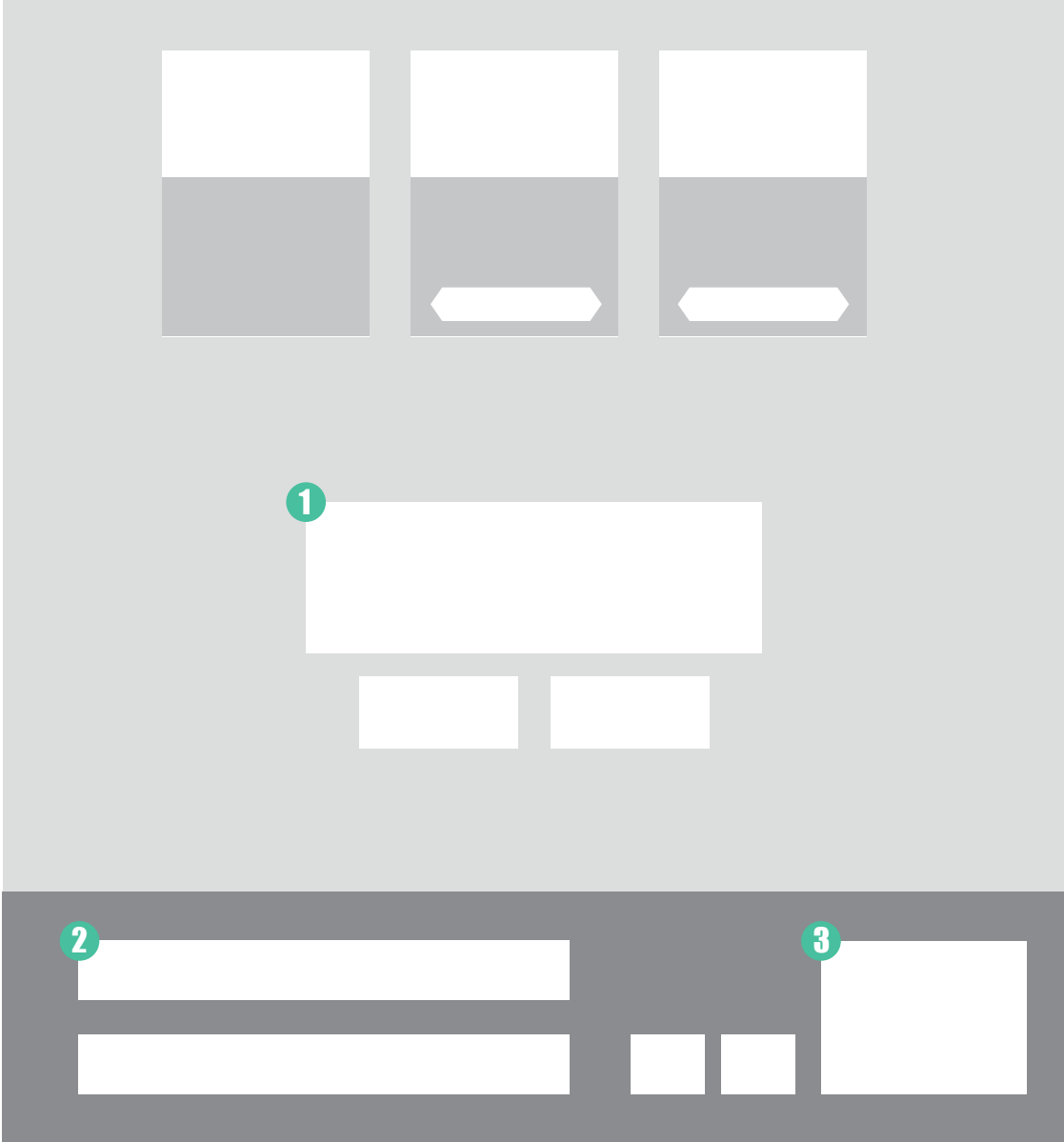
Project	Temafight Tactics 홈페이지 리뉴얼	작성자	범채연
경로/화면명	TeamFight Tactics- Home [nav, header]	화면 UI	UL - 01

Screen	Description		
	<p>화면 ID : UI-0001</p>		
	<table border="1"> <tr> <td>화면 설명</td> <td>TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - nav, header - Property - News banner</td> </tr> </table>	화면 설명	TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - nav, header - Property - News banner
	화면 설명	TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - nav, header - Property - News banner	
	<table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>nav : TFT 로고 홈 캐릭터 뉴스 다운로드 SNS hover시 포인트컬러와 언더라인이 나타남</td> </tr> </table>	1	nav : TFT 로고 홈 캐릭터 뉴스 다운로드 SNS hover시 포인트컬러와 언더라인이 나타남
	1	nav : TFT 로고 홈 캐릭터 뉴스 다운로드 SNS hover시 포인트컬러와 언더라인이 나타남	
	<table border="1"> <tr> <td>2</td> <td>header : TFT의 풀사이즈 게임아트웍을 사용하여 메인섹션 강조 및 새 시즌에 관한 인트로로 시작</td> </tr> </table>	2	header : TFT의 풀사이즈 게임아트웍을 사용하여 메인섹션 강조 및 새 시즌에 관한 인트로로 시작
2	header : TFT의 풀사이즈 게임아트웍을 사용하여 메인섹션 강조 및 새 시즌에 관한 인트로로 시작		
<table border="1"> <tr> <td>3</td> <td>마우스 아이콘을 애니메이션으로 움직이게 하여 메인비주얼에 이어져서 보여질 특성들을 암시</td> </tr> </table>	3	마우스 아이콘을 애니메이션으로 움직이게 하여 메인비주얼에 이어져서 보여질 특성들을 암시	
3	마우스 아이콘을 애니메이션으로 움직이게 하여 메인비주얼에 이어져서 보여질 특성들을 암시		
<table border="1"> <tr> <td>4</td> <td>게임에 나오는 특성을 소개하는 부분. 특성에 맞는 아이콘 을 일렬배치 및 애니메이션으로 펼쳐지듯이 전개</td> </tr> </table>	4	게임에 나오는 특성을 소개하는 부분. 특성에 맞는 아이콘 을 일렬배치 및 애니메이션으로 펼쳐지듯이 전개	
4	게임에 나오는 특성을 소개하는 부분. 특성에 맞는 아이콘 을 일렬배치 및 애니메이션으로 펼쳐지듯이 전개		
<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>nav에 있는 NEWS소식을 함축하여 배너같은 속성이며, 새로운 소식 및 업데이트 사항을 슬라이드식으로 표현</td> </tr> </table>	5	nav에 있는 NEWS소식을 함축하여 배너같은 속성이며, 새로운 소식 및 업데이트 사항을 슬라이드식으로 표현	
5	nav에 있는 NEWS소식을 함축하여 배너같은 속성이며, 새로운 소식 및 업데이트 사항을 슬라이드식으로 표현		
<table border="1"> <tr> <td>반응형</td> <td> <p>반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 전체메뉴를 클릭하면 서브메뉴에 오른쪽에서 펼쳐지는 형식으로 나타남.</p> <p>특성들은 화면 사이즈에 맞게 정렬이되며, 뉴스배너는 콘텐츠 개수가 조절.</p> </td> </tr> </table>	반응형	<p>반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 전체메뉴를 클릭하면 서브메뉴에 오른쪽에서 펼쳐지는 형식으로 나타남.</p> <p>특성들은 화면 사이즈에 맞게 정렬이되며, 뉴스배너는 콘텐츠 개수가 조절.</p>	
반응형	<p>반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 전체메뉴를 클릭하면 서브메뉴에 오른쪽에서 펼쳐지는 형식으로 나타남.</p> <p>특성들은 화면 사이즈에 맞게 정렬이되며, 뉴스배너는 콘텐츠 개수가 조절.</p>		

Project	Temafight Tactics 홈페이지 리뉴얼	작성자	범채연
경로/화면명	TeamFight Tactics- Home [section 2]	화면 UI	UL - 02

Screen	Description														
 <p>The wireframe shows a layout with a light gray top section and a dark gray bottom section. Callout 1 points to a white rectangular area in the top section. Callout 2 points to a large rounded rectangle in the dark gray section containing a play button icon. Callout 2-1 points to the play button. Callout 3 points to a row of three white rectangular boxes at the bottom. Callout 3-1 points to a white arrow button in the middle of the three boxes.</p>	<p>화면 ID : UI-0002</p> <table border="1"> <tr> <td>화면 설명</td> <td>TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - Introduction - How to play</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>첫 이용자들을 위한 게임소개 구간 제일 궁금증이 많은 대표적인 Q&A 구성되며, 이해하기 쉽도록 움직이는 gif 이미지와 함께 설명.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>How to Play 섹션으로, 게임방법에 대해 디테일하게 들어가는 부분으로 게임사에서 나온 게임방법에 관한 영상으로 한 층 더 이해도를 높임.</td> </tr> <tr> <td>2-1</td> <td>게임에서 나오는 애니메이션들을 영상 뒷 백그라운드 에 깔아 모션감을 줘서 생동감 넘치는 분위기를 만들어줌.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>How to Play 마지막부분으로 게임에 대한 방법을 알았다 면, 본 게임의 매력을 세가지로 함축하여 구성.</td> </tr> <tr> <td>3-1</td> <td>다운로드 버튼, 캐릭터 소개 버튼으로 해당 링크로 넘어감. 해당 버튼을 hover하면 컬러가 바뀜.</td> </tr> <tr> <td>반응형</td> <td>반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 나열된 섹션들을 화면의 사이즈마다 콘텐츠의 보여지는 내용들이 column방향으로 풀어진다.</td> </tr> </table>	화면 설명	TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - Introduction - How to play	1	첫 이용자들을 위한 게임소개 구간 제일 궁금증이 많은 대표적인 Q&A 구성되며, 이해하기 쉽도록 움직이는 gif 이미지와 함께 설명.	2	How to Play 섹션으로, 게임방법에 대해 디테일하게 들어가는 부분으로 게임사에서 나온 게임방법에 관한 영상으로 한 층 더 이해도를 높임.	2-1	게임에서 나오는 애니메이션들을 영상 뒷 백그라운드 에 깔아 모션감을 줘서 생동감 넘치는 분위기를 만들어줌.	3	How to Play 마지막부분으로 게임에 대한 방법을 알았다 면, 본 게임의 매력을 세가지로 함축하여 구성.	3-1	다운로드 버튼, 캐릭터 소개 버튼으로 해당 링크로 넘어감. 해당 버튼을 hover하면 컬러가 바뀜.	반응형	반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 나열된 섹션들을 화면의 사이즈마다 콘텐츠의 보여지는 내용들이 column방향으로 풀어진다.
	화면 설명	TeamFight Tactics홈페이지 리뉴얼시안 중 - Introduction - How to play													
	1	첫 이용자들을 위한 게임소개 구간 제일 궁금증이 많은 대표적인 Q&A 구성되며, 이해하기 쉽도록 움직이는 gif 이미지와 함께 설명.													
	2	How to Play 섹션으로, 게임방법에 대해 디테일하게 들어가는 부분으로 게임사에서 나온 게임방법에 관한 영상으로 한 층 더 이해도를 높임.													
	2-1	게임에서 나오는 애니메이션들을 영상 뒷 백그라운드 에 깔아 모션감을 줘서 생동감 넘치는 분위기를 만들어줌.													
	3	How to Play 마지막부분으로 게임에 대한 방법을 알았다 면, 본 게임의 매력을 세가지로 함축하여 구성.													
	3-1	다운로드 버튼, 캐릭터 소개 버튼으로 해당 링크로 넘어감. 해당 버튼을 hover하면 컬러가 바뀜.													
반응형	반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 되고 나열된 섹션들을 화면의 사이즈마다 콘텐츠의 보여지는 내용들이 column방향으로 풀어진다.														

Project	Temafight Tactics 홈페이지 리뉴얼	작성자	범채연
경로/화면명	TeamFight Tactics- Home [section 3, footer]	화면 UI	UL - 03

Screen	Description	
	화면 ID : UI-0003	
	화면 설명	TeamFight Tactics 홈페이지 리뉴얼시안 중 - Download - footer
	1	마지막 섹션은 게임의 다운로드 링크. 안드로이드/앱스토어 등 어디서든 플레이할 수 있는 게임의 특성에 맞게 다운로드 버튼 위치.
	2	footer의 회사정보 부분. (주소, 전화번호, 저작권 관련)
	3	게임의 등급 분류표시 및 정보를 나타냄.
반응형	반응형에 맞게 100%로 사이즈 조정 footer는 사이즈에 맞게 coulmn방향으로 나열.	